

Către: OFICIILE DE CADASTRU ȘI PUBLICITATE IMOBILIARĂ
În atenția: Doamnei / Domnului Director
Doamnei / Domnului Inginer șef
Doamnei / Domnului Registrator Șef

Referitor la: Radierea unei construcții din evidențele de cadastru și publicitate imobiliară

Operațiunea de radiere a unei construcții din sistemul informatic de cadastru și publicitate imobiliară se efectuează, la cererea proprietarului, fără documentație cadastrală, în baza următoarelor documente:

- cerere;
- autorizație de desființare (original sau copie legalizată);
- proces verbal de recepție la terminarea lucrărilor (original sau copie legalizată);
- plan de amplasament și delimitare a imobilului anterior recepționat, pe care se evidențiază construcția pentru care se solicită radierea (copie);
- dovada plății tarifului.

1. Dacă imobilul este înscris în evidențele de cadastru și publicitate imobiliară, prin număr cadastral și este integrat în baza de date grafică cu fișier cp, se va proceda astfel:

- Cererea se va înregistra în RGI la codul 2.6.2. *Extindere sau desființare construcții și actualizare categorie de folosință, destinație sau alte informații tehnice;*
- Inspectorul de cadastru va radia construcția din fișierul cp anterior recepționat, existent în arhiva oficiului teritorial, prin acționarea butonului *Șterge*, în secțiunea *Date textuale/Construcții* și va atașa fișierul cp cererii de radiere.

2. Dacă imobilul este înscris în cartea funciară, dar geometria acestuia nu există în baza de date grafică (fără plan de amplasament și delimitare recepționat/fără geometrie/carte funciară convertită), se procedează astfel:

- Cererea se va înregistra în RGI la codul 2.4.2. *Alte notări (inclusiv radierea);*
- Asistentul registrator va menționa în Partea I a cărții funciare, la secțiunea *Observații* faptul că **se radiază** construcția respectivă. Mențiunea va fi efectuată fără diacritice;
- În partea a II a a cărții funciare se va nota radierea construcției.

Cu deosebită considerație,

Mihai BŪSUIOC
Președinte – Director General

